

2026年安徽省大学生网络与分布式系统创新设计大赛 赛项规程

一、赛项名称

赛项名称：安徽省大学生网络与分布式系统创新设计大赛

英文名称：Anhui Province Student Innovation Design Competition on
Network and Distributed System

赛项组别：本科组、高职组

二、竞赛组织机构

主办单位：安徽省电子学会、安徽省计算机学会

承办单位：巢湖学院

(一) 组织委员会

主任委员：

吴先良 安徽省电子学会理事长

副主任委员：

丁俊苗 巢湖学院党委常委、副院长

陈恩红 安徽省计算机学会理事长

委员：

谢如龙 巢湖学院教处处长

顾涓涓 安徽省电子学会秘书长

(二) 专家委员会

主任委员：

顾乃杰 中国科学技术大学教授

副主任委员：

方潜生 安徽建筑大学教授

蒋建国 合肥工业大学教授
徐 云 中国科学技术大学教授

委员：

李 京 中国科学技术大学教授
罗 斌 安徽大学教授
仲 红 安徽大学教授
孙怡宁 中科院合肥智能所研究员
苏本跃 铜陵学院教授
陈桂林 滁州学院教授
赵生慧 滁州学院教授
郑尚志 巢湖学院教授
吴其林 巢湖学院教授
顾涓涓 合肥大学教授
鲁昌华 合肥工业大学教授
宋万千 淮北师范大学教授
许 勇 安徽师范大学教授
接 标 安徽师范大学教授
胡庆华 合肥师范学院教授
谢 飞 合肥师范学院教授
孟 浩 安徽农业大学教授
张友华 安徽农业大学教授
刘 奎 安庆师范大学教授
王远志 安庆师范大学教授
吕海江 黄山学院教授
崔 琳 宿州学院教授
张万礼 宿州学院教授
周先存 皖西学院教授

(三) 仲裁委员会

主任委员：

王熙法 中国科学技术大学教授

委员：

李 淼 中国科学院合肥物质科学研究院研究员

姚志明 中国科学院合肥物质科学研究院研究员

(四) 秘书处

秘书长：

卫 兵 合肥师范学院副教授

成员：

程 军 巢湖学院教授

张 胜 合肥大学副教授

卢建良 中国科学技术大学副教授

胡 伟 黄山学院副教授

三、竞赛目的

安徽省大学生网络与分布式系统创新设计大赛（以下简称大赛）是以学科竞赛推动专业建设、培养学生创新能力为目标，面向安徽省高校大学生举办的比赛。大赛以激发学生的创新精神并培养实践能力为宗旨，综合考察参赛团队的创意、设计和工程实现能力，为探索网络工程相关专业人才培养模式提供有力支持。

大赛以高校大学生为主体，通过高校和企业专家的共同指导，进一步促进网络工程相关专业实践教学体系的完善，提升学生分析和解决问题的能力，为高质量培养网络信息技术人才搭建交流、展示、合作的平台，并推动网络信息技术在相关领域的应用与发展，为我省发展十大新兴产业，打造新兴产业聚集地，促进

高校人才培养和供给更好匹配国家重大战略和我省产业发展所需，切实增强高校服务发展新质生产力的能力。

四、大赛流程

大赛工作内容和赛项日程总体安排如下（若因各种不可控原因使比赛不能如期进行，则相应的竞赛时间将后延，具体日期另行通知）：

时间	内容	参加人员	地点	方式
4月5日 -5月10日	技能赛赛前技术培训及样题公布	参赛队员、参赛学校 相关工作人员	巢湖学院	线上
4月10日 -4月20日	大赛报名	参赛学生、指导教师 及相关人员	各参赛学校	网上报名
4月20日 -4月30日	技术指导	技术人员	各参赛学校	线上或 线下
5月16日	正式比赛	参赛队员、参赛学校 仲裁委员会、专家、 评委、相关工作人员	各参赛学校 巢湖学院	线上
5月16日 -5月19日	比赛成绩审核与会评	专家、评委、仲裁委 员会、相关工作人员	巢湖学院	现场
5月23日	比赛成绩公示	大赛秘书处		线上

五、竞赛内容和主题

（一）竞赛内容

本届比赛类型以技能赛为主，采用线上比赛的方式，综合考察参赛选手的工程设计和技术应用能力。参赛选手需完成指定的技术任务，达到赛题和技能要求的各项功能及指标，如代码、截图等。

大赛包括2个项目：① **区块链技术及应用**（各校参赛队伍不超过3个）、② **网络漏洞挖掘与防范**（各校参赛队伍不超过5个）。技能赛主要体现参赛选手的工程实现能力、团队合作能力、应变能力、技术应用水平和效果设置的比赛场所线上参加比赛。专家和评委按照各赛项的评分标准，在纪委和仲裁委员会监督

下，集中在巢湖学院对各参赛队进行评分。

(二) 竞赛主题

主题一：区块链技术应用（组别：本科组、高职组）。该主题在区块链技术、功能开发、系统应用等基本技能考核的基础上突出企业所需专业技能及新技术应用。除了基本技能外，还考察参赛团队、选手创新创意能力和实践动手能力，以及团队协作、沟通及组织管理能力等。

主题二：网络漏洞挖掘与防范（组别：本科组、高职组）。该主题考核漏洞安全基础知识：WEB 安全、主机安全、协议分析、数据库安全和加解密隐写、数字取证、无线安全、基本编程等。针对面向互联网的业务系统，模拟白客进行系统扫描，有效识别、发现安全漏洞和隐患（包括但不限于通用性漏洞、数据库漏洞、服务器软件漏洞、Windows 密码获取、检测方法等方面的漏洞），通过分析漏洞原理，通过技术手段对业务系统的漏洞进行加固和防范，保障业务系统安全运营。

六、竞赛规则

(一) 报名资格

1、报名学生：全省各高等院校在校大学生（含本科、高职高专、研究生），参赛选手不受性别、年龄、学历、国籍和民族限制。

2、报名队伍：每支参赛队队员不超过 3 人、指导教师不超过 2 人；并要求每一名教师作为第一、第二指导老师分别不超过 2 项，总数不得超过 4 项；每一位学生只能在同一赛项的一个队伍中参加比赛，只能参赛 1 个项目。为保证竞赛公平公正，组委会、专家委员会、仲裁委员会、大赛秘书处和相关工作成员不得担任指导教师。

(二) 报名要求

1、以学校为单位报名，不接受个人名义报名。每个学校参加技能赛单个赛

项的队伍数由各赛项具体规定，为保证竞赛设备控制程序的独立完成和竞赛的公平、公正，要求所有参赛队伍的设备必须是专用设备。（注：①**区块链技术及应用**各校参赛队伍不超过 3 个、②**网络漏洞挖掘与防范**各校参赛队伍不超过 5 个）。

2、**报名截止时间：2026 年 4 月 20 日 24:00**，通过发送邮件完成报名。各参赛高校指定一名教师作为领队，并作为赛事联系人，将本校选拔的参赛项目报名汇总表电子版连同签字盖章扫描件（见附件 1，**参赛队伍信息务必准确填写！教务或双创部门签盖公章！**）、参赛学生承诺书扫描件（参赛学生签字）、指导教师承诺书扫描件（指导教师签字），放在一个文件夹中，以学校命名，压缩后通过邮件发送至**邮箱 netds_2026@163.com**，保存好原件以备查。各校赛事联系人统一负责本校报名工作，报名信息务必仔细核对，后续获奖证书严格按照报名表进行编排。赛前如因特殊情况需要变更报名信息，须将修改材料（教务或双创部门盖章报名表）提交组委会审议。

(三) 赛前准备

1、赛前培训

对工作人员及指导教师培训。培训内容包括赛场布置、比赛规则及注意事项等。技能赛赛前技能培训是对参赛学生、参赛学校相关人员或指导教师进行的技术培训，分别按照大赛组委会安排的时间、地点进行，请密切关注大赛群通知。

2、技术测试

各参赛学校需对准备的赛场提前做好竞赛设备的软硬件以及网络测试，熟悉相关流程，确保大赛顺利进行。

3、指导教师登录监控并分享给监控组委会专门负责人，进行赛前流程测试。

4、大赛的专家、裁判和大赛组委会及大赛秘书处成员均需签署承诺书交组委会。

(四) 竞赛环境

赛场环境要求：各参赛学校需为技能赛准备竞赛场地（所需设备和场地要求详见附件3所列各个赛项的具体要求），供参加技能赛的选手参加比赛，竞赛场地需按要求准备好多个摄像头，摄像头需覆盖所有参赛学生，以方便监督比赛过程，比赛要求全程录像并保存以备查。

(五) 比赛期间

- 1、过程监控。竞赛过程中，监控系统全程监控参赛人员行为，赛后备查。
- 2、竞赛时间结束之前，参赛队员按照要求，提交竞赛工程文档到平台。
- 3、组委会组织人员可在平台导出所有参赛人员提交的报告，进行评分，全程接受专家组监控。
- 4、指导教师登录监控并录制比赛过程，分享竞赛过程给组委会过程监控组负责人抽查。
- 5、评分完成后，组织排名，传真给专家组进行签字确认。
- 6、竞赛结束，下载录制的竞赛过程视频提交给组委会。

(六) 成绩公布

竞赛结果将由大赛网站在5月23日进行公示，无异议后获奖名单将在学会网站正式公布，证书发放和颁奖时间另行通知。

七、赛题与成绩评定

(一) 竞赛赛题

技能赛的各个项目以及比赛细则等，均聘请第三方按照该项目评分标准拟出赛题，并形成赛题库。竞赛前，从赛题库中随机抽取题目，通过专家组审核后形成统一赛题。在比赛前15天公开赛题的样题，并通知参赛学校赛事联系人。

(二) 评分标准

各个赛项竞赛时，评委在专家委员会指导下可根据评分标准在比赛前制订详

细的评分细则，并根据评分细则进行评分

1、 区块链技术及应用评分标准（详见附件4）

模块	知识点	内容	分值
区块链理论知识 考核 (45分钟)	区块链职业 综合素养	职业道德基本知识, 计算机基础知识, 相关法 律法规知识	100
	底层技术	围绕区块头、交易哈希、哈希指针、共识算法 等区块链底层技术进行考察	
	加密原理	围绕加密、签名、区块结构等区块链技术原理 进行考察	
	实现机制	围绕典型的区块链实现机制进行考察	
	应用领域	围绕区块链在金融、资产、通证等应用领域的 结合进行考察	
	技术特征	围绕区块链的防篡改、可追溯、去中心化等技 术特征进行考察	
区块链实操技能 考核 (60分钟)	共识算法	主流共识算法的核心思想与原理应用	100
	数字签名	主要数字签名方案等原理及应用	
	数据结构	数据结构的基本原理及其在区块链中的应用	
	链上身份	主流密码学算法在区块链身份标识方面的应 用	

2、 网络漏洞挖掘与防范评分标准（详见附件5）

模块	知识点	内容	分值
漏洞防范理	软件安全	软件漏洞防护、代码安全、恶意代码防范、 安全开发与供应链管控	90

论知识考核 (60 分钟)	法律法规	网络安全相关法律、数据合规等保要求、网络犯罪监管	
	计算机网络	网络协议、网络架构、通信原理、网络运维与基础安全	
	web 安全	Web 常见漏洞防护、应用层安全、接口与身份认证安全	
	密码学	加密算法、数字签名、密钥管理、数据加密与隐私保护技术	
	网络安全	网络边界防护、攻击防范、入侵检测、应急响应与安全运维	
漏洞挖掘实操技能考核 (90 分钟)	技术应用	其他应用：通过利用隐写术、数字取证、移动安全、物联网安全等其他网络安全技术，获取目标 flag。	210
	破解技术	逆向工程：通过反汇编、逆向分析、破解等技术分析程序和挖掘漏洞，获取目标程序 flag。	
	密码学	密码学：通过加密算法、密码破解等密码学相关的技术获取目标 flag。	

(三) 评分方法

为提高比赛质量，技能赛根据各个赛项的特点，由专家组、参赛高校、支撑企业等协同完成。专家依据各个赛项的评分标准，根据各参赛小组的答题、技能操作、文档等材料，进行评分和排序，保留成绩前 60%的参赛队伍参与评奖。纪委和仲裁委员会全程参与监督，确保比赛的公平公正。

八、奖项设定

大赛设一等奖、二等奖、三等奖三种奖项。各等次奖分别占省赛参赛队伍数的 10%、20%、30%。获一等奖参赛队伍的第一指导教师授予优秀指导教师。组织参赛队数满额、参赛队获一等奖且对大赛有突出贡献的学校有机会获得优秀组织奖，优秀组织奖不超过总参赛学校的 20%。

九、赛事安全

赛事安全是大赛一切工作顺利开展的先决条件，是赛项筹备和运行工作必须考虑的核心问题。大赛组委会采取切实有效措施保证大赛期间参赛选手、指导教师、工作人员的人身安全。

（一）比赛环境

比赛赛场由各参赛学校提供支持并按赛项相关要求设置，各参赛学校负责各自参赛学生的安全，提供参赛学生比赛所需设备及比赛环境，专家线上评阅场所由安庆师范大学提供。

（二）组队责任

参赛队报名由各学校赛事联系人统一负责，队名、参赛人员等信息以有学校印章的报名表为准，对于增加、更改参赛选手或指导教师姓名等重要信息的一般不予受理，特殊情况需提供盖有所在学校教务部门公章的名单变更说明，并在开赛 2 天前（5 月 8 日前）提交到大赛秘书处。

各赛项参赛队伍总数不得超出该赛项报名规定要求，如超出者将重新申报，否则按照上报名单的先后顺序将排在后面的队伍自动删除。

（三）应急处理

比赛期间发生意外事故，发现者应第一时间报告大赛组委会和所在学校，同时采取措施避免事态扩大。大赛组委会应立即启动预案予以解决。赛项出现重大安全问题可以向大赛组委会申请弃赛或停赛。

十、竞赛须知

（一）参赛队须知

应按照竞赛规定组队，每支队伍的队员数不得超过 3 人，队员中的本科、专科不得混合组队，否则视为无效。

参赛成员不遵守赛场纪律，不服从工作人员的安排与要求，有下列行为之一的，取消其竞赛资格。

- 1、携带规定以外的材料或者电子设备参加竞赛；
- 2、由他人冒名代替参加比赛；
- 3、拒绝、妨碍工作人员履行管理职责；
- 4、其他形式违纪、作弊行为。

（二）指导教师须知

1、为使大赛的顺利推进，保证活动的组织效率，各参赛队伍应严格按照赛项日程表设定的时间节点完成相应的工作。

2、赛事联系人和指导老师在竞赛期间应密切关注安徽省高校物联网应用创新大赛工作群（QQ 群：796824498）发布的通知等文件。

（三）参赛选手须知

- 1、必须携带自己的学生证进入赛场。
- 2、不准在比赛场所吸烟和大声喧哗。
- 3、除按赛项规程规定的比赛用具外，不能携带与参赛无关的物品入场，禁止使用通讯工具，也不得将由各校提供的工具、材料等物品带出赛场。
- 4、服从命令，听从指挥，在规定区域活动，不得擅自离开。
- 5、必须按照安全操作规程正确操作仪器设备，停止工作时应关闭设备电源开关。
- 6、对比赛过程安排或比赛结果有异议，须通过领队向仲裁委员会反映。对于违反赛场纪律、扰乱赛场秩序者，将视情节轻重给予处理，直至终止比赛、取消比赛资格。

7、在比赛期间发生特殊情况时，要保持镇静，服从现场工作人员指挥。遇紧急情况，服从安保人员统一指挥，有序撤离。

8、要妥善保管好自身携带的物品，贵重物品（含钱款）妥善存放。

(四) 工作人员须知

1、全体工作人员要按分工准时到岗，服从大赛组委会统一指挥，认真履行职责，尽职尽责做好比赛服务工作，保证比赛顺利进行。

2、赛项评委专家组在大赛组委会领导下工作，负责本赛项的竞赛技术指导、评审和比赛结果总结。技术人员要始终在现场，随时准备解决竞赛中出现的技术问题。

3、工作人员不能在赛场内接听或打电话，评委在比赛期间关闭手机。

4、工作人员对于参赛选手的问题，需按大赛规定或正确的操作技术来解答，不清楚的要及时请示组委会，不得随意答复。

5、如遇突发事件，要及时向组委会和大赛秘书处报告，同时做好疏导工作，避免重大事故发生，确保大赛圆满成功。

6、留档备案。检查各部分材料包括裁判判分和最终成绩等，要有专家、评委和仲裁委签字，帮助核对材料和密封存档。

十一、申诉与仲裁

(一) 申诉

各赛项在比赛过程中若出现有失公正或有关人员违规等现象，代表队领队可在比赛结束后 24 时之内向仲裁委员会提出书面申诉。

(二) 仲裁

仲裁委员会在接到申诉后的 48 小时内组织复议，并及时反馈复议结果。仲裁委员会的仲裁结果为最终结果。如有参赛队因提起申诉或对申诉处理意见不服而停止比赛甚至滋事，均按弃权处理。比赛不因申诉事件而组织重赛。

十二、竞赛联系

大赛指导教师 QQ 群: 796824498

大赛网站: <https://ahie.org.cn/>

<http://www.acf.org.cn>

联系人:

卫 兵 (合肥师范学院) 18055159936

卢建良 (中国科学技术大学) 18949834903


张 胜 (合肥大学) 13637055493


程 军 (巢湖学院) 13865205464


邮 箱: netds_2026@163.com


附件:

附件 1: 2026 年安徽省大学生网络与分布式系统创新设计大赛报名汇总表.xls

附件 2: 2026 年安徽省大学生网络与分布式系统创新设计大赛承诺书.pdf

附件 3: 2026 年安徽省大学生网络与分布式系统创新设计大赛设备与场地要求.pdf

附件 4: 2026 年安徽省大学生网络与分布式系统创新设计大赛—区块链技术及应用技能
赛方案.pdf

附件 5: 2026 年安徽省大学生网络与分布式系统创新设计大赛—网络漏洞挖掘与防范赛
项方案.pdf